

Lehrstuhl für Software Engineering  
RWTH Aachen University  
Prof. Bernhard Rumpe  
Mathias Pfeiffer, M. Sc.  
Hendrik Kausch, M. Sc.  
Dipl.-Inform. Deni Raco

Softwaretechnik  
Übung  
WS 2022/23

## Aufgabenblatt 9

**Abgabe: 21.12.2022 18:30 Uhr**

### Aufgabe 9.1 (5 Punkte)

Gegeben ist die folgende Methode zur Berechnung des größten gemeinsamen Teilers zweier ganzer Zahlen:

```
public int gcd(int a, int b) {  
01   if (a == 0) {  
02       return Math.abs(b);  
    }  
  
03   while (b != 0) {  
04       int h = a % b;  
        a = b;  
        b = h;  
    }  
05   return Math.abs(a);  
}
```

#### Teilaufgabe a) Kontrollflussgraph erstellen (1 Punkt)

Konstruieren Sie einen Kontrollflussgraphen für die Methode `gcd(int a, int b)`. Benutzen Sie die links vom Methodenrumpf angegebenen Nummern zur Beschriftung der zugehörigen Knoten im Kontrollflussgraphen.

#### Teilaufgabe b) Anweisungsüberdeckungstest erstellen (1 Punkt)

Nennen Sie eine repräsentative Eingabemenge für einen Anweisungsüberdeckungstest der Methode `gcd(int a, int b)` und geben Sie für jede Eingabe die Reihenfolge der besuchten Knoten im Kontrollflussgraphen an.

#### Teilaufgabe c) Zweigüberdeckungstest (1 Punkt)

Ist jede repräsentative Eingabemenge für einen Anweisungsüberdeckungstest der Methode `gcd(int a, int b)` auch eine repräsentative Eingabemenge für einen Zweigüberdeckungstest der Methode? Begründen Sie Ihre Antwort.

**Teilaufgabe d) Anweisungs- vs. Zweig- Überdeckungstests (1 Punkt)**

Warum sind Zweigüberdeckungstests für Kontrollflussgraphen, in denen alle Knoten vom Startknoten aus erreichbar sind, mindestens genau so stark wie Anweisungsüberdeckungstests für diese Kontrollflussgraphen?

**Teilaufgabe e) Zweig- vs. Pfad- Überdeckungstests (1 Punkt)**

In welchen Fällen ist ein Pfadüberdeckungstest stärker als ein Zweigüberdeckungstest?

**Aufgabe 9.2 (5 Punkte)**

Die Methode `solveKnapsack(int[] weights, int[] values, int bound)` löst ein Knapsackproblem mit den Gewichten `weights`, Werten `values` und Rucksackkapazität `bound`. Der Wert `weights[i]` repräsentiert das Gewicht des Gegenstands `i`. Analog repräsentiert der Wert `values[i]` den Wert des Gegenstands `i`.

```
Optional<Integer> solveKnapsack(int[] weights, int[] values, int bound) {
01   if(weights.length != values.length || bound <= 0) {
02       return Optional.empty();
    }
03   int objects = weights.length;
    int[][] r = new int[objects + 1][bound + 1];
04   for(int i = objects - 1; i >= 0; i--) {
05       for(int j = 1; j <= bound; j++) {
06           if(weights[i] <= j) {
07               int valWithI = values[i] + r[i+1][j-weights[i]];
08               int valWithoutI = r[i+1][j];
09               if(valWithI > valWithoutI) {
10                   r[i][j] = valWithI;
11               } else {
12                   r[i][j] = valWithoutI;
13               }
14           } else {
15               r[i][j] = r[i+1][j];
16           }
17       }
18   }
19   return Optional.of(r[0][bound]);
20 }
```

**Teilaufgabe a) Kontrollflussgraph erstellen (3 Punkte)**

Konstruieren Sie einen Kontrollflussgraphen für die Methode `solveKnapsack`. Benutzen Sie die links vom Methodenrumpf angegebenen Nummern zur Beschriftung der zugehörigen Knoten im Kontrollflussgraphen. Nutzen Sie zur Konstruktion des Kontrollflussgraphen die nächste Seite.

**Teilaufgabe b) Anweisungsüberdeckungstest (2 Punkte)**

Nennen Sie eine repräsentative Eingabemenge mit höchstens drei verschiedenen Eingaben für einen Anweisungsüberdeckungstest der Methode `solveKnapsack` und geben Sie für

jede Eingabe die Reihenfolge der besuchten Knoten im Kontrollflussgraphen an. Für die Angabe der Array-Eingabewerte können sie die übliche Tupelschreibweise nutzen. Beispielsweise repräsentiert das Tupel (1, 2, 3) ein Array A mit  $A[0]=1$ ,  $A[1]=2$ ,  $A[2]=3$ . Das Tupel () repräsentiert ein leeres Array. Die angegebenen Arrays dürfen jeweils nicht mehr als zwei Elemente enthalten. Sie können zur Angabe der Eingaben folgendes Schema verwenden:

### 1. Eingabe

weights =

values =

bound =

Reihenfolge der besuchten Knoten =

### 2. Eingabe

weights =

values =

bound =

Reihenfolge der besuchten Knoten =

### 3. Eingabe

weights =

values =

bound =

Reihenfolge der besuchten Knoten =