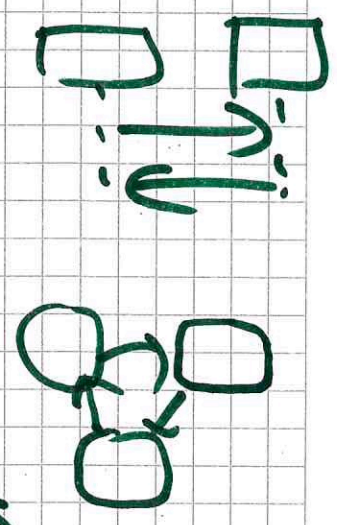
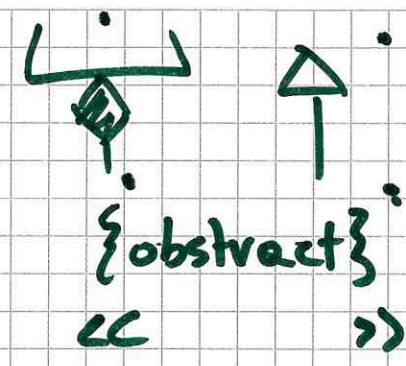
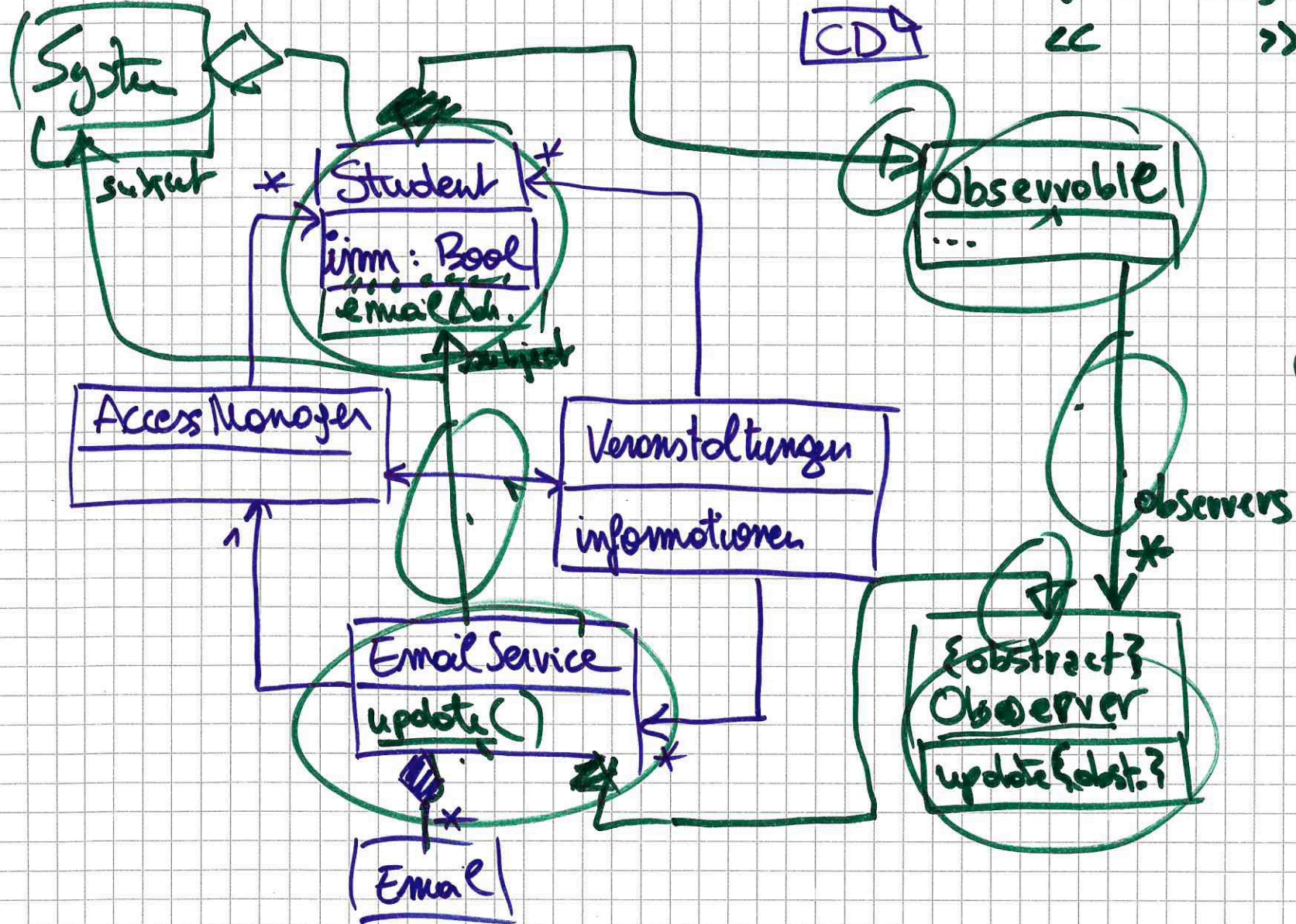


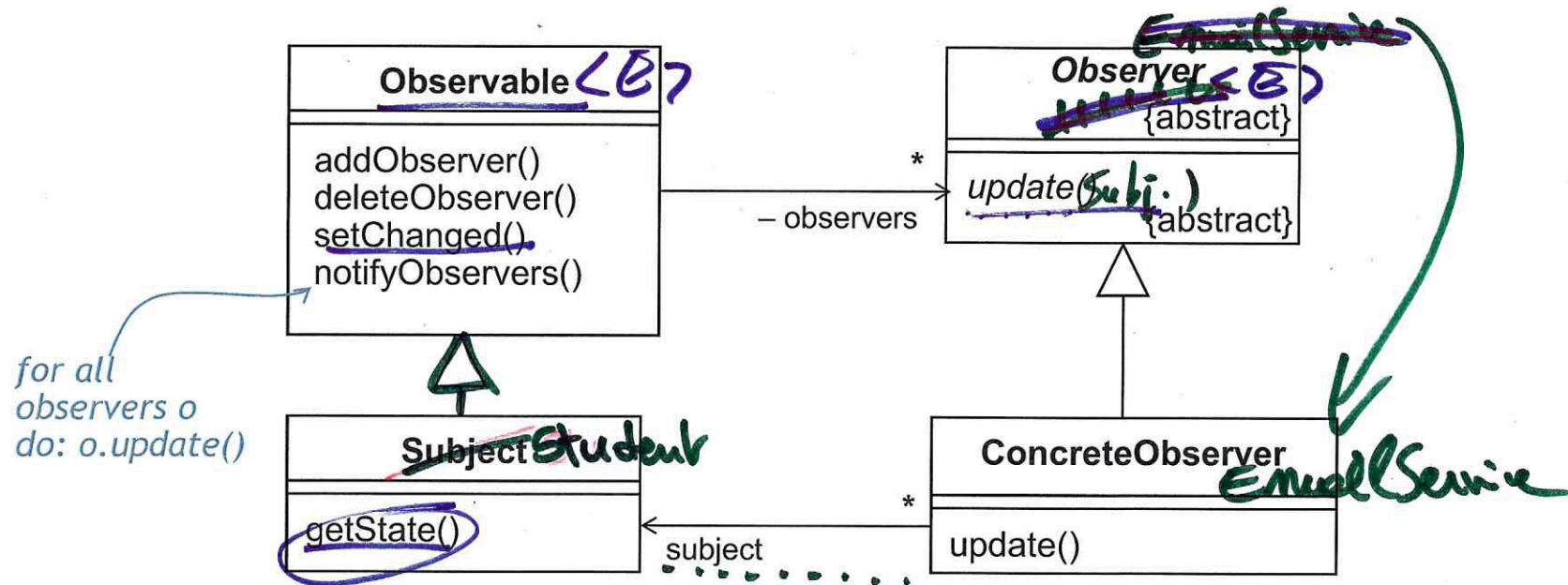
Übung 03 - SWT

Wdh. Observer



Verhaltensmuster Observer

- Name: **Observer** (dt.: Beobachter)
- **Problem:**
 - Mehrere Objekte sind interessiert an bestimmten Zustandsänderungen eines Objektes
- **Lösung:**



Konkrete Realisierungen weichen meist in Details ab (z.B. Interface Observer) !

3.1

